**Identificação de Objetos**

Estamos considerando neste trabalho um site de vendas de ingressos de cinema.

Para desenvolver esse site devemos identificar objetos básicos e agregados que serão necessários para que o site funcione, tendo em vista que esses objetos poderão ser retirados ou que poderemos acrescentar quando houver mudanças no site no decorrer do tempo, das atualizações necessárias e surgimento de novas versões.

Cada objeto básico tem suas característica, como por exemplo:

Filme tem sua duração, título, classificação e gênero como suas principais características. Juntando todas essas características do objeto filme, teremos uma programação que é um objeto agregado gerado a partir de todos os filme que o cinema pode ter em cartaz.

Alguns outros objetos de um site de venda de ingressos de cinema são:

Sala, que tem por característica localização , número de poltronas, acessibilidade entre outras que geram um objeto agregado como o Guia de Salas que são todos os objetos salas juntos.

Objeto ingresso tem valor, a sessão para o qual foi vendido aquele ingresso e o número da poltrona como características que diferenciam um ingresso do outro.

Sessão possui o filme, a hora de começar e a sala que será transmitido.

Geralmente alguns sites já vem com restaurante como objeto agregado, que são um conjuntos de objetos básicos que são as comidas em geral com suas variedades de preços, sabores, temperatura, etc.

Com esses objetos identificados o software poderá ser desenvolvido e gerenciado de maneira mais eficiente, deixando mais claro a visão do projeto para eventuais mudanças e atualizações do sistemas e do banco de dados do projeto.